

A1-04 · TRACK A1

결제 전에는 멈춰요

화면의 돈도 진짜 돈이에요

자료 음성대본 · 대상 초등 3~4학년 · 학습시간 약 25분 · 활용 교육기관 낭독·녹음용

계약·신고·신청 전에는 공식 기관의 최신 안내와 원문을 다시 확인하세요.

PART 01

도입과 기초개념

문장 사이를 충분히 쉬고, 학습자가 핵심 말을 따라 말할 시간을 둡니다.

게임·영상 화면의 버튼은 놀이처럼 보여도 실제 돈이 나갈 수 있습니다. 결제 전 멈추고 정한 어른에게 묻는 습관이 안전을 지킵니다.

돈·계약·명의를 확인해 결제 신호를 찾고 '멈춤-화면 닫기-어른에게 묻기'를 역할로 수행한다.

결제는 물건이나 서비스를 받고 돈을 내는 것

예를 들어 게임 아이템 구매 버튼

헛갈리지 마세요. 게임머니를 얻거나 쓰는 과정에서 실제 결제가 일어날 수 있다.

동의를 내용을 알고 좋다고 허락하는 것

예를 들어 보호자가 가격과 조건을 보고 허락함

헛갈리지 마세요. 정해진 보호자와 공식 화면을 함께 확인하며, 메시지로 온 인증번호를 타인에게 전달하지 않는다.

인증번호는 본인 확인에 쓰는 비밀 숫자

예를 들어 문자로 온 숫자는 다른 사람에게 말하지 않음

헛갈리지 마세요. 여러 조건과 공식 근거를 함께 확인한다.

PART 02

상황 판단과 연습

상황을 들어 보겠습니다. 도윤이 화면에 '지금 받기' 버튼이 떴고 다음 화면에 가격이 보였습니다.

1. 가격·구매·구독이라는 말을 찾는다.
2. 손을 떼고 누르지 않는다.
3. 화면을 닫거나 그대로 둔다.
4. 정한 어른에게 화면을 보여 주고 묻는다.

맞는 예입니다. 가격이 보이자 누르지 않고 보호자에게 보여 줍니다.

반대 예입니다. 무료처럼 보여 계속 누르다가 인증번호를 입력합니다.

두 예가 다른 이유는 안전한 예는 멈춤·조건 확인·기록·도움 요청 중 필요한 행동을 포함하고, 반대 예는 한 단서만 믿거나 확인을 생략한다.

이제 직접 해 봅니다. 가상 화면 카드에서 결제 신호를 찾아 빨간 멈춤 카드를 올리고 안전 문장을 말합니다.

연습 1. 가상 화면에서 결제 신호가 나오면 멈춤 카드를 들고 어른에게 할 말을 말하세요.

연습 2. 수행 근거: 결제 신호 찾기

연습 3. 수행 근거: 추가 입력 중단

연습 4. 수행 근거: 어른에게 알리기

각 연습 문장 뒤에는 학습자가 판단 근거를 말하거나 적을 시간을 충분히 둡니다. 실제 개인정보나 피해 경험은 말하게 하지 않습니다.

PART 03

문제 대응과 마무리

먼저 멈춥니다. 이미 눌렀어도 혼날까 봐 숨기지 않습니다.

기록합니다. 더 누르지 않고 화면을 보존합니다.

도움을 구합니다. 더 누르지 않고 화면을 보존합니다.

도움을 구합니다. 정한 어른에게 바로 알리고 결제 내역은 어른과 공식 경로에서 확인합니다.

오늘의 한 행동입니다. 가격·구매·구독이 보이면 손을 떼고 어른에게 묻습니다.

확인 질문 1. 결제 신호 두 가지를 찾는다.

확인 기준은 가격, 구매·구독·인증입니다.

확인 질문 2. 무료 체험 화면에서 안전한 선택을 고른다.

확인 기준은 멈춤, 조건 확인입니다.

확인 질문 3. 멈춤-닫기-문기를 시연한다.

확인 기준은 손 떼기, 추가 입력 없음, 정한 어른에게 말함입니다.

화면 속 버튼도 실제 돈과 이어질 수 있습니다.

가격이나 구매라는 말이 보이면 손을 땁니다.

인증번호는 비밀 숫자입니다.

이미 눌렀어도 숨기지 않습니다.

더 누르지 말고 정한 어른에게 바로 알립니다.